



Escala de Remuneraciones 2021 Ilustre Municipalidad de Primavera

ESTAMENTO	GRADO	UNIDAD MONETARIA	SUELDO BASE	INCREMENTO COMPENSATORIO	ASIGNACION MUNICIPAL	LEY 18.717	LEY 18.566	LEY 18.675 ART.10	LEY 19.529	ASIGNACION INHERENTE AL CARGO LEY 20.033	ASIGNACION DE ZONA 85%	COMPLEMENTO ZONA	ASIGNACION PROFESIONAL	ASIGNACION DE JEFATURA	TOTAL REMUNERACIÓN BRUTA MENSUALIZADA
ALCALDE	5	PESOS	589.191	126.676	1.623.046	20.534	108.985	238.050	28.169	2.212.237	500.812	200.325	0	0	\$5.648.025
DIRECTIVOS	7	PESOS	519.382	111.667	1.042.800	20.818	76.668	186.017	32.840	0	441.475	176.590	411.314	205.657	\$3.225.228
DIRECTIVOS	9	PESOS	453.596	97.523	626.803	21.211	45.430	110.213	33.459	0	385.557	154.223	340.133	0	\$2.268.147
PROFESIONALES	10	PESOS	420.027	90.306	473.794	21.211	33.976	82.368	33.459	0	357.023	142.809	307.808	0	\$1.962.781
JEFATURAS	11	PESOS	388.940	83.622	358.004	21.211	25.292	61.392	33.459	0	330.599	132.240	278.565	0	\$1.713.324
JEFATURAS	12	PESOS	360.129	77.428	264.252	78.933	20.202	51.922	55.278	0	306.110	122.444	252.093	0	\$1.588.790
ADMINISTRATIVOS	11	PESOS	388.940	83.622	358.004	21.211	25.292	61.392	33.459	0	330.599	132.240	0	0	\$1.434.759
ADMINISTRATIVOS	12	PESOS	360.129	77.428	264.252	78.933	20.202	51.922	55.278	0	306.110	122.444	0	0	\$1.336.697
ADMINISTRATIVOS	13	PESOS	333.440	71.690	196.643	76.600	14.578	38.333	55.278	0	283.424	113.370	0	0	\$1.183.355
ADMINISTRATIVOS	16	PESOS	264.621	56.894	117.176	68.941	8.191	21.830	55.278	0	224.928	89.971	0	0	\$907.830
AUXILIARES	14	PESOS	308.691	66.369	148.540	75.987	10.777	28.903	55.278	0	262.387	104.955	0	0	\$1.061.887
AUXILIARES	16	PESOS	264.621	56.894	117.176	68.941	8.191	21.830	55.278	0	224.928	89.971	0	0	\$907.830

a) PERDIDA DE CAJA LEY N° 18.883 ART. 97 LT a)

1a Categoría 15% grado 31° EUS.....\$ 15.834.- (TESORERO)

b) ANTIGÜEDAD LEY N° 18.883 ART. 97 LT g)

2% sobre el sueldo base por cada dos de servicios en un mismo grado con tope de 30 años. A contar del 01/02/92.-

c) BONIFICACION ART. 1 LEY N° 21.196\$349.467.- (TRIMESTRAL ZONAS EXTREMAS)

